```
┌─────────────────────────────────┐
│  Ogre::RenderToVertexBuffer     │
└─────────────────────────────────┘
                 ▲
                 │
                 │
┌─────────────────────────────────┐
│  Ogre::D3D11RenderToVertex      │
│  Buffer                         │
└─────────────────────────────────┘
```